

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - チケット

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1576	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1574	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1573	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1571	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1569	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1565	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1564	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1563	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1562	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1554	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1550	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.7	末永 文	2025/04/25 18:04
1547	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1544	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1539	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.7	末永 文	2025/04/25 18:04
1532	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1526	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1522	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1519	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1512	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1511	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1510	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1508	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1506	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.7	末永 文	2025/04/25 18:04
1505	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1498	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1495	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.7	末永 文	2025/04/25 18:04
1492	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1484	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.7	末永 文	2025/04/25 18:04
1483	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1480	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1464	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1461	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1459	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1457	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1453	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1451	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1449	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1448	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1447	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1445	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1443	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1442	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1441	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1438	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1437	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1428	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1427	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1422	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1421	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1419	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1418	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1415	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1411	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1410	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1409	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1408	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1405	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1403	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1401	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1396	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1394	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1391	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1390	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1387	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1382	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1376	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1374	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.7	末永 文	2025/04/25 18:04
1373	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1366	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1365	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1356	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1353	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1347	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1342	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1340	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1338	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1326	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1319	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.7	末永 文	2025/04/25 18:04
1318	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1311	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1310	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1309	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1308	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.7	末永 文	2025/04/25 18:04
1302	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1300	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1297	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.7	末永 文	2025/04/25 18:04
1296	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1295	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1288	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1287	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1284	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1282	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1274	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1273	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1259	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1257	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1244	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1242	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.7	末永 文	2025/04/25 18:03
1240	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1239	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1238	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1235	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1227	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1221	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1220	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.7	末永 文	2025/04/25 18:03
1217	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1216	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1207	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1205	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1203	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1202	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1196	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1195	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1192	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1188	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1187	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.7	末永 文	2025/04/25 18:03
1181	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1180	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1177	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1174	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1173	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1169	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1168	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1166	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1163	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1160	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1159	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1151	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1144	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1143	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.7	末永 文	2025/04/25 18:03

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1142	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1137	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1133	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1131	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1130	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1127	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1123	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1120	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1117	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1116	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1115	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1114	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1113	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1110	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.7	末永 文	2025/04/25 18:03
1108	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1106	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1104	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1101	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1096	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1095	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1087	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1084	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1082	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1078	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1077	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.7	末永 文	2025/04/25 18:03
1074	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1071	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1070	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1068	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1067	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1064	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1059	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1058	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1056	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1055	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1053	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1052	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1049	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1047	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1046	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1045	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1039	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1029	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 11.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1025	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1021	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1015	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1014	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1012	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1010	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1009	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1007	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1005	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1004	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1001	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1000	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.7	未永 文	2025/04/25 18:03
999	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
998	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
993	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
988	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
980	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
976	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
971	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
970	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
969	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
968	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
966	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.6	富田 健司	2025/04/25 18:03

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
963	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
957	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
956	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.7	末永 文	2025/04/25 18:03
949	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
948	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
945	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.7	末永 文	2025/04/25 18:03
944	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
943	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
941	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
937	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
934	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.7	末永 文	2025/04/25 18:03
932	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
931	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
928	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
927	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
923	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.7	末永 文	2025/04/25 18:03
920	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
918	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
917	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
916	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.0	水口 崇	2025/04/25 18:03