

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - チケット

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1586	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1584	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1578	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1577	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1575	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1572	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1570	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1568	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1561	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1558	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1556	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1552	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1546	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1543	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1541	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1540	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1538	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1535	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1534	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1531	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1530	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1529	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1527	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1523	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1521	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1520	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1517	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1516	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1515	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1504	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1503	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.4	安西 博満	2025/04/25 18:04

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1502	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1500	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1493	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1490	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1489	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1488	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1487	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1482	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1478	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1476	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1475	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1474	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1472	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1471	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1469	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1468	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1467	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1465	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1463	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1462	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1460	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1456	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1450	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1446	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1444	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1434	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1425	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1424	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1423	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1420	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1407	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1398	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1395	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.6	富田 健司	2025/04/25 18:04

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1389	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1388	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1386	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1385	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1383	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1381	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1380	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1372	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1371	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1369	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1368	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1367	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1364	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1359	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1358	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1357	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1354	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1349	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1348	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1346	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1344	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1341	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1331	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1330	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1328	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1325	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1323	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1321	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1320	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1317	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1315	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1313	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1312	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.0	水口 崇	2025/04/25 18:04

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1305	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1304	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1301	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1292	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1290	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1283	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1281	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
1280	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1279	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1278	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1275	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1269	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1265	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1264	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1262	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1260	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1258	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1254	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1253	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1251	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1249	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1248	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1247	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1246	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1243	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1237	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1236	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1233	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1232	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1231	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1228	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1222	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1212	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1211	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1208	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1204	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1200	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1198	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1191	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1185	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1182	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1179	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1178	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1176	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1172	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1171	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1167	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1158	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1154	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1153	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1150	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1148	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1147	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1145	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1141	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1135	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1129	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1126	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1124	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1121	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1119	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1105	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1103	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1102	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1100	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1099	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.7	未永 文	2025/04/25 18:03

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1093	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1092	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1091	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1088	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1085	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1081	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1080	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1072	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1065	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1062	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1061	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1057	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1051	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1044	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1042	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1041	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1040	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1038	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1034	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 11.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1027	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 11.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1026	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 11.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1024	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1023	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
1020	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1019	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1016	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1013	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1011	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1008	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1006	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1002	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
997	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
986	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.4	安西 博満	2025/04/25 18:03

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
985	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
984	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
981	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
979	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
978	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.7	未永 文	2025/04/25 18:03
977	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
974	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
972	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
967	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.7	未永 文	2025/04/25 18:03
965	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
964	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
962	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
961	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
959	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
958	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
955	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
954	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
953	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
952	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
942	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
939	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
938	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
936	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
935	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
930	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
925	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
924	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
921	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03