

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - チケット

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1586 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1585 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1584 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1583 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1582 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1581 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1580 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1579 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1578 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1577 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1576 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1575 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1574 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1573 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1572 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1571 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1570 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1569 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1568 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1567 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1566 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1565 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1564 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1563 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1562 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1561 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1560 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1559 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1558 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1557 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1556 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1555 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1554 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1553 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1552 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1551 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1550 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1549 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1548 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1547 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1546 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1545 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1544 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1543 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1542 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1541 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1540 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1539 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1538 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1537 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1536 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1535 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1534 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1533 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1532 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1531 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1530 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1529 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1528 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1527 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1526 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1525 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1524 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1523 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1522 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1521 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1520 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1519 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1518 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1517 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1516 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1515 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1514 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1513 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1512 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1511 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1510 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1509 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1508 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1507 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1506 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1505 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1504 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1503 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1502 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1501 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1500 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1499 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1498 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1497 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1496 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1495 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1494 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1493 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1492 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1491 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1490 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1489 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1488 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1487 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1486 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1485 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1484 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1483 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1482 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1481 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1480 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1479 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1478 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1477 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1476 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1475 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1474 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1473 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1472 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1471 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1470 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1469 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1468 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1467 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1466 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1465 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1464 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1463 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1462 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1461 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1460 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1459 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1458 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1457 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1456 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1455 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1454 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1453 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1452 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1451 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1450 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1449 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1448 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1447 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1446 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1445 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1444 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1443 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1442 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1441 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1440 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1439 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1438 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1437 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1436 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1435 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1434 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1433 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1432 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1431 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1430 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1429 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1428 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1427 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1426 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1425 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1424 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1423 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1422 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1421 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1420 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1419 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1418 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1417 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1416 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1415 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1414 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1413 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1412 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1411 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1410 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1409 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1408 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1407 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1406 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1405 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1404 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1403 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1402 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1401 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1400 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1399 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1398 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1397 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1396 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1395 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1394 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1393 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1392 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1391 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1390 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1389 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1388 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1387 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1386 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1385 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1384 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1383 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1382 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1381 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1380 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1379 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1378 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1377 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1376 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1375 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1374 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1373 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1372 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1371 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1370 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1369 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1368 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1367 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1366 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1365 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1364 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1363 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1362 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1361 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1360 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1359 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1358 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1357 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1356 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1355 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1354 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1353 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1352 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1351 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1350 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1349 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1348 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1347 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1346 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1345 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1344 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1343 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1342 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1341 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1340 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1339 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1338 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1337 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1336 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1335 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1334 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1333 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1332 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1331 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1330 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1329 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1328 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1327 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1326 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1325 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1324 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1323 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1322 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1321 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1320 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1319 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1318 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1317 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1316 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1315 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1314 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1313 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1312 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1311 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1310 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1309 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1308 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1307 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1306 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1305 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1304 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1303 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1302 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1301 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1300 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1299 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1298 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1297 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1296 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1295 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1294 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1293 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1292 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1291 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1290 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1289 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1288 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1287 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1286 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1285 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1284 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1283 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1282 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1281 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1280 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1279 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1278 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1277 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1276 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1275 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1274 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1273 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1272 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1271 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1270 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |
| 1269 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1268 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1267 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:04 |
| 1266 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:04 |
| 1265 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:04 |
| 1264 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:04 |
| 1263 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:04 |
| 1262 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:04 |
| 1261 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:04 |
| 1260 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:04 |
| 1259 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:04 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1258 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:04 |
| 1257 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:04 |
| 1256 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1255 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1254 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1253 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1252 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1251 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1250 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1249 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1248 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1247 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1246 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1245 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1244 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1243 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1242 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1241 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1240 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1239 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1238 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1237 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1236 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1235 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1234 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1233 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1232 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1231 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1230 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1229 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1228 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1227 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1226 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1225 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1224 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1223 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1222 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1221 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1220 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1219 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1218 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1217 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1216 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1215 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1214 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1213 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1212 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1211 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1210 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1209 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1208 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1207 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1206 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1205 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1204 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1203 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1202 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1201 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1200 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1199 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1198 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1197 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1196 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1195 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1194 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1193 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1192 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1191 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1190 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1189 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1188 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1187 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1186 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1185 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1184 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1183 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1182 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1181 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1180 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1179 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1178 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1177 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1176 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1175 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1174 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1173 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1172 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1171 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1170 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1169 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1168 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1167 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1166 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1165 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1164 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1163 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1162 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1161 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1160 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1159 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1158 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1157 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1156 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1155 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1154 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1153 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1152 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1151 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1150 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1149 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1148 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1147 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1146 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1145 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1144 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1143 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1142 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1141 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1140 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1139 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1138 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1137 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1136 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1135 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1134 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1133 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1132 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1131 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1130 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1129 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1128 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1127 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1126 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1125 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1124 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1123 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1122 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1121 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1120 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1119 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1118 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1117 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1116 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1115 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1114 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1113 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1112 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1111 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1110 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1109 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1108 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1107 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1106 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1105 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |
| 1104 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1103 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1102 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1101 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1100 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1099 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.7 | 未永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1098 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |
| 1097 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.5 | 大橋 宏行 | 2025/04/25 18:03 |
| 1096 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.4 | 安西 博満 | 2025/04/25 18:03 |
| 1095 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.3 | 平岡 厚吉 | 2025/04/25 18:03 |
| 1094 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.2 | 川名 真里 | 2025/04/25 18:03 |

| # | トラッカー | ステータス | 優先度 | 題名 | 担当者 | 更新日 |
|------|-------|-------|-----|---------------------------------|--------|------------------|
| 1093 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.1 | 宮本 吉之助 | 2025/04/25 18:03 |
| 1092 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.0 | 水口 崇 | 2025/04/25 18:03 |
| 1091 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.10 | 米田 雛子 | 2025/04/25 18:03 |
| 1090 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.9 | 安井 久雄 | 2025/04/25 18:03 |
| 1089 | 機能 | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.8 | 林 美琴 | 2025/04/25 18:03 |
| 1088 | バグ | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.7 | 末永 文 | 2025/04/25 18:03 |
| 1087 | サポート | 新規 | 通常 | 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.6 | 富田 健司 | 2025/04/25 18:03 |

...