

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #999

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.6

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/18
優先度:	通常	期日:	2025/05/22
担当者:	富田 健司	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.89時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	6		
説明			