

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #998

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.9

2025/04/28 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/21
優先度:	通常	期日:	2025/05/24
担当者:	安井 久雄	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.52時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	4		
説明			