

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #995

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.6

2025/04/24 18:02 - 林 美琴

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/19
優先度:	通常	期日:	2025/05/23
担当者:	富田 健司	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.05時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	1	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			