

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #990

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.8

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/19
優先度:	通常	期日:	2025/05/23
担当者:	林 美琴	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.50時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	7		
説明			