

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #980

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.2

2025/04/24 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/20
優先度:	通常	期日:	2025/05/24
担当者:	川名 真里	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.44時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	1	スクリーンショット:	
ポイント:	2	ログファイル:	
説明			