

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #978

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.0

2025/04/28 18:01 - 米田 雛子

|          |      |       |            |
|----------|------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規   | 開始日:  | 2025/05/22 |
| 優先度:     | 通常   | 期日:   | 2025/05/26 |
| 担当者:     | 水口 崇 | 進捗率:  | 0%         |
| カテゴリ:    |      | 予定工数: | 1.33時間     |
| 対象バージョン: |      | 作業時間: | 0.00時間     |
| コメント:    |      | ポイント: | 5          |
| 作業難易度:   | 3    |       |            |
| 説明       |      |       |            |