

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #966

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.10

2025/04/28 18:01 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/24
優先度:	通常	期日:	2025/05/28
担当者:	米田 雛子	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.81時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	5		
説明			