

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #965

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.5

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/21
優先度:	通常	期日:	2025/05/24
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.28時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	8	スクリーンショット:	
ポイント:	1	ログファイル:	
説明			