

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #955

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.6

2025/04/25 18:01 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/22
優先度:	通常	期日:	2025/05/26
担当者:	富田 健司	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.40時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	4	スクリーンショット:	
ポイント:	9	ログファイル:	
説明			