

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #954

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.5

2025/04/25 18:01 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/22
優先度:	通常	期日:	2025/05/26
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.46時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	6	スクリーンショット:	
ポイント:	4	ログファイル:	
説明			