

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #950

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.1

2025/04/25 18:01 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/22
優先度:	通常	期日:	2025/05/25
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.94時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	5		
説明			