

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #947

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.9

2025/04/25 18:01 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/23
優先度:	通常	期日:	2025/05/27
担当者:	安井 久雄	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.01時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	7		
説明			