

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #943

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.5

2025/04/25 18:01 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/23
優先度:	通常	期日:	2025/05/27
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.83時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	10		
説明			