

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #941

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.3

2025/04/25 18:01 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/23
優先度:	通常	期日:	2025/05/26
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.29時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	5		
説明			