

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #938

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.0

2025/04/25 18:01 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/23
優先度:	通常	期日:	2025/05/26
担当者:	水口 崇	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.11時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	5	スクリーンショット:	
ポイント:	5	ログファイル:	
説明			