

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #937

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.3

2025/04/28 18:01 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/26
優先度:	通常	期日:	2025/05/30
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.80時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	6	スクリーンショット:	
ポイント:	4	ログファイル:	
説明			