

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #936

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.9

2025/04/25 18:01 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/24
優先度:	通常	期日:	2025/05/27
担当者:	安井 久雄	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.57時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	10	スクリーンショット:	
ポイント:	7	ログファイル:	
説明			