

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #932

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.5

2025/04/25 18:01 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/24
優先度:	通常	期日:	2025/05/28
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	3.23時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	1		
説明			