

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #926

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.10

2025/04/25 18:01 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/25
優先度:	通常	期日:	2025/05/29
担当者:	米田 雛子	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	7.32時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	4		
説明			