

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #923

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.7

2025/04/25 18:01 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/25
優先度:	通常	期日:	2025/05/28
担当者:	末永 文	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.60時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	6		
説明			