

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #921

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.5

2025/04/25 18:01 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/25
優先度:	通常	期日:	2025/05/29
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	9.81時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	2	スクリーンショット:	
ポイント:	2	ログファイル:	
説明			