

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #920

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.4

2025/04/25 18:01 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/25
優先度:	通常	期日:	2025/05/29
担当者:	安西 博満	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	5.02時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	9		
説明			