

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #918

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.6

2025/04/28 18:01 - 末永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/28
優先度:	通常	期日:	2025/06/01
担当者:	富田 健司	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.94時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	9	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			