

Redmine **プラグインの開発(LGC) - バグ #2362**

プラグイン開発 第2フェーズ 後続タスク

2025/04/28 18:04 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/15
優先度:	通常	期日:	2025/05/17
担当者:	水口 崇	進捗率:	0%
カテゴリ:	フロント	予定工数:	7.00時間
対象バージョン:	第2リリース	作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	8	スクリーンショット:	
ポイント:	4	ログファイル:	

説明

関連するチケット:				
次のチケットに先行 Redmineプラグインの開発(LGC) - QA #2356: プラグイン開発 第2フェーズ...	新規	2025/05/19	2025/05/21	