

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1586

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.10

2025/04/25 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/26
優先度:	通常	期日:	2025/03/30
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	4.67時間
対象バージョン:		作業時間:	4.58時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	4	スクリーンショット:	
ポイント:	2	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/03/26 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 64 に変更

#2 - 2025/03/27 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 64 から 99 に変更

#3 - 2025/03/28 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 99 から 100 に変更