

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1583

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.7

2025/04/25 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/26
優先度:	通常	期日:	2025/03/29
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	4.38時間
対象バージョン:		作業時間:	4.32時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	5		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/26 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 61 に変更

#2 - 2025/03/27 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 61 から 99 に変更

#3 - 2025/03/28 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更