

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1580

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.4

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/26
優先度:	通常	期日:	2025/03/30
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	3.69時間
対象バージョン:		作業時間:	3.66時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/26 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 65 に変更

#2 - 2025/03/27 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 65 から 99 に変更

#3 - 2025/03/28 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更