

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1575

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.10

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/27
優先度:	通常	期日:	2025/03/30
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.21時間
対象バージョン:		作業時間:	2.17時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	10	スクリーンショット:	
ポイント:	3	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/03/27 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 94 に変更

#2 - 2025/03/28 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 94 から 100 に変更