

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1565

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.4

2025/04/28 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/30
優先度:	通常	期日:	2025/04/03
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.02時間
対象バージョン:		作業時間:	2.00時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	8		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/31 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を0から44に変更

#2 - 2025/04/01 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を44から94に変更

#3 - 2025/04/02 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を94から99に変更

#4 - 2025/04/03 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を99から100に変更