

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1563

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.9

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

|          |       |       |            |
|----------|-------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規    | 開始日:  | 2025/03/28 |
| 優先度:     | 通常    | 期日:   | 2025/03/31 |
| 担当者:     | 安井 久雄 | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:    |       | 予定工数: | 1.23時間     |
| 対象バージョン: |       | 作業時間: | 1.13時間     |
| コメント:    |       | ポイント: | 2          |
| 作業難易度:   | 6     |       |            |
| 説明       |       |       |            |

履歴

#1 - 2025/03/28 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 0 から 87 に変更

#2 - 2025/03/31 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 87 から 100 に変更