

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1560

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.6

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/28
優先度:	通常	期日:	2025/04/01
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.58時間
対象バージョン:		作業時間:	1.63時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	4		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/28 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 60 に変更

#2 - 2025/03/31 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 60 から 99 に変更

#3 - 2025/04/01 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 99 から 100 に変更