

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1558

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.7

2025/06/09 18:02 - 末永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/11
優先度:	通常	期日:	2025/05/15
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.16時間
対象バージョン:		作業時間:	2.11時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/05/12 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 43 に変更

#2 - 2025/05/13 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 43 から 94 に変更

#3 - 2025/05/14 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 94 から 99 に変更

#4 - 2025/05/15 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更