

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1557

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.7

2025/04/28 18:02 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/31
優先度:	通常	期日:	2025/04/04
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	3.35時間
対象バージョン:		作業時間:	3.34時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	6		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/31 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 33 に変更

#2 - 2025/04/01 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 33 から 70 に変更

#3 - 2025/04/02 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 70 から 99 に変更

#4 - 2025/04/04 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更