

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1549

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.10

2025/04/28 18:02 - 未永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/01
優先度:	通常	期日:	2025/04/05
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.21時間
対象バージョン:		作業時間:	2.32時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/01 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 48 に変更

#2 - 2025/04/02 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 48 から 97 に変更

#3 - 2025/04/03 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 97 から 99 に変更

#4 - 2025/04/04 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 99 から 100 に変更