

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1547

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.3

2025/06/11 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/15
優先度:	通常	期日:	2025/05/18
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.12時間
対象バージョン:		作業時間:	1.08時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/05/15 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率を 0 から 85 に変更

#2 - 2025/05/16 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率を 85 から 100 に変更