

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1542

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.10

2025/04/25 18:02 - 未永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/30
優先度:	通常	期日:	2025/04/03
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.22時間
対象バージョン:		作業時間:	2.27時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	9		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/31 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 43 に変更

#2 - 2025/04/01 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 43 から 91 に変更

#3 - 2025/04/02 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 91 から 99 に変更

#4 - 2025/04/03 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 99 から 100 に変更