

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1541

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.9

2025/04/25 18:02 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/30
優先度:	通常	期日:	2025/04/03
担当者:	安井 久雄	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.12時間
対象バージョン:		作業時間:	2.14時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	10	スクリーンショット:	
ポイント:	7	ログファイル:	
説明			

履歴

- #1 - 2025/03/31 00:00 - 安井 久雄
- 進捗率 を 0 から 50 に変更
- #2 - 2025/04/01 00:00 - 安井 久雄
- 進捗率 を 50 から 98 に変更
- #3 - 2025/04/02 00:00 - 安井 久雄
- 進捗率 を 98 から 99 に変更
- #4 - 2025/04/03 00:00 - 安井 久雄
- 進捗率 を 99 から 100 に変更