

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1540

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.8

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/30
優先度:	通常	期日:	2025/04/03
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.87時間
対象バージョン:		作業時間:	1.86時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	8	スクリーンショット:	
ポイント:	2	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/03/31 00:00 - 林 美琴

- 進捗率を 0 から 51 に変更

#2 - 2025/04/01 00:00 - 林 美琴

- 進捗率を 51 から 94 に変更

#3 - 2025/04/02 00:00 - 林 美琴

- 進捗率を 94 から 99 に変更

#4 - 2025/04/03 00:00 - 林 美琴

- 進捗率を 99 から 100 に変更