

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1532

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.0

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/30
優先度:	通常	期日:	2025/04/02
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.60時間
対象バージョン:		作業時間:	1.58時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/31 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 66 に変更

#2 - 2025/04/01 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 66 から 99 に変更

#3 - 2025/04/02 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更