

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1530

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.1

2025/06/09 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/13
優先度:	通常	期日:	2025/05/16
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.14時間
対象バージョン:		作業時間:	2.26時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	9	スクリーンショット:	
ポイント:	6	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/05/13 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 0 から 52 に変更

#2 - 2025/05/14 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 52 から 99 に変更

#3 - 2025/05/16 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 99 から 100 に変更