

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1528

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.7

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/31
優先度:	通常	期日:	2025/04/03
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.81時間
対象バージョン:		作業時間:	1.80時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/31 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 45 に変更

#2 - 2025/04/01 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 45 から 95 に変更

#3 - 2025/04/02 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 95 から 99 に変更

#4 - 2025/04/03 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更