

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1527

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.9

2025/06/09 18:02 - 林 美琴

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/14
優先度:	通常	期日:	2025/05/17
担当者:	安井 久雄	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.38時間
対象バージョン:		作業時間:	1.38時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	3	スクリーンショット:	
ポイント:	1	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/05/14 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 0 から 63 に変更

#2 - 2025/05/15 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 63 から 99 に変更

#3 - 2025/05/16 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 99 から 100 に変更