

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1526

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.5

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/31
優先度:	通常	期日:	2025/04/04
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.54時間
対象バージョン:		作業時間:	2.60時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/31 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 35 に変更

#2 - 2025/04/01 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 35 から 76 に変更

#3 - 2025/04/02 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 76 から 99 に変更

#4 - 2025/04/04 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 99 から 100 に変更