

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1525

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.4

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/31
優先度:	通常	期日:	2025/04/03
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.92時間
対象バージョン:		作業時間:	1.91時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	8		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/31 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 46 に変更

#2 - 2025/04/01 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 46 から 89 に変更

#3 - 2025/04/02 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 89 から 99 に変更

#4 - 2025/04/03 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更