

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1522

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.1

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/03/31
優先度:	通常	期日:	2025/04/04
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.78時間
対象バージョン:		作業時間:	2.76時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/03/31 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 0 から 40 に変更

#2 - 2025/04/01 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 40 から 75 に変更

#3 - 2025/04/02 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 75 から 99 に変更

#4 - 2025/04/04 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 99 から 100 に変更