

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1520

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.3

2025/04/24 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/01
優先度:	通常	期日:	2025/04/04
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.70時間
対象バージョン:		作業時間:	1.74時間
コメント:		ポイント:	4
作業難易度:	9		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/01 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 0 から 48 に変更

#2 - 2025/04/02 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 48 から 90 に変更

#3 - 2025/04/03 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 90 から 99 に変更

#4 - 2025/04/04 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 99 から 100 に変更