

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1519

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.9

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/01
優先度:	通常	期日:	2025/04/05
担当者:	安井 久雄	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.94時間
対象バージョン:		作業時間:	1.91時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	7		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/01 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 0 から 46 に変更

#2 - 2025/04/02 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 46 から 89 に変更

#3 - 2025/04/03 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 89 から 99 に変更

#4 - 2025/04/04 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 99 から 100 に変更